

- TOPO - LES BLOCS DU COL DU RIDEUX

Situation

Province du Luxembourg – Commune de Durbuy – Heyd – Col du Rideux

Se rendre à Bomal/Ourthe et au carrefour principal, prendre la direction Manhay/Aisne. Quatre km plus loin et juste avant le village d'Aisne prendre à droite une petite route qui monte vers Heyd (2 km) et Wéris. On passe devant une carrière. Arrivé à Heyd, monter tout le village jusqu'au T et prendre alors la direction de **Lignely**...300 mètres plus loin on arrive aux blocs situés le long de la route. Se garer sur la gauche de la route en montant vers le col...sans entraver le passage des riverains! Soyez discrets et ramassez vos déchets...

Si on continue (250m), on arrive au **Col du Rideux** (Belles promenades,...)

Le site est situé sur les hauteurs dans un bois...mais sèche assez vite.

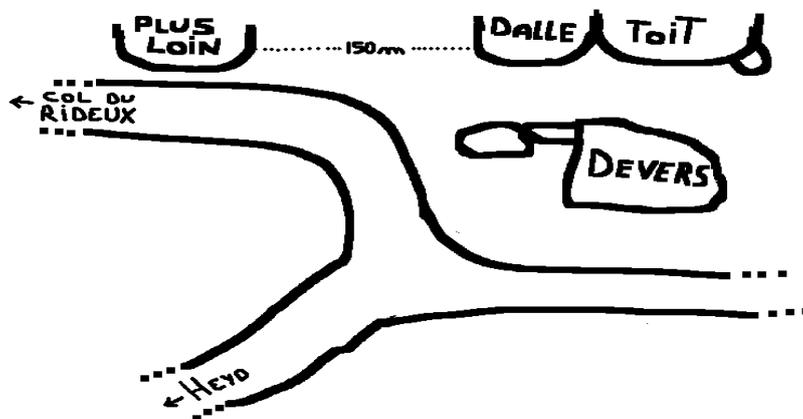
Style

Poudingue. Blocs fléchés de 2 à 4 mètres de haut. Dalles, devers, surplombs...

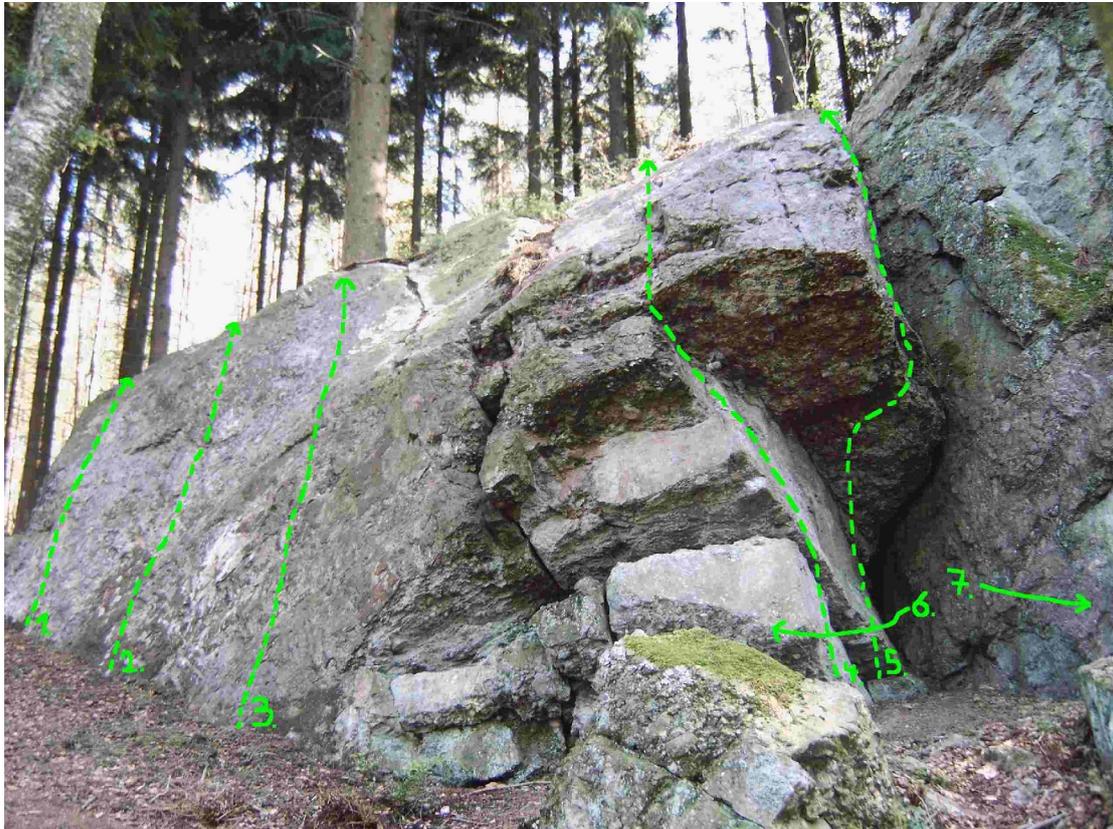
Y'en a vraiment pour tout le monde. Crash pad nécessaire. Cotations approximatives et purement indicatives...

Les Blocs

Vue d'ensemble:

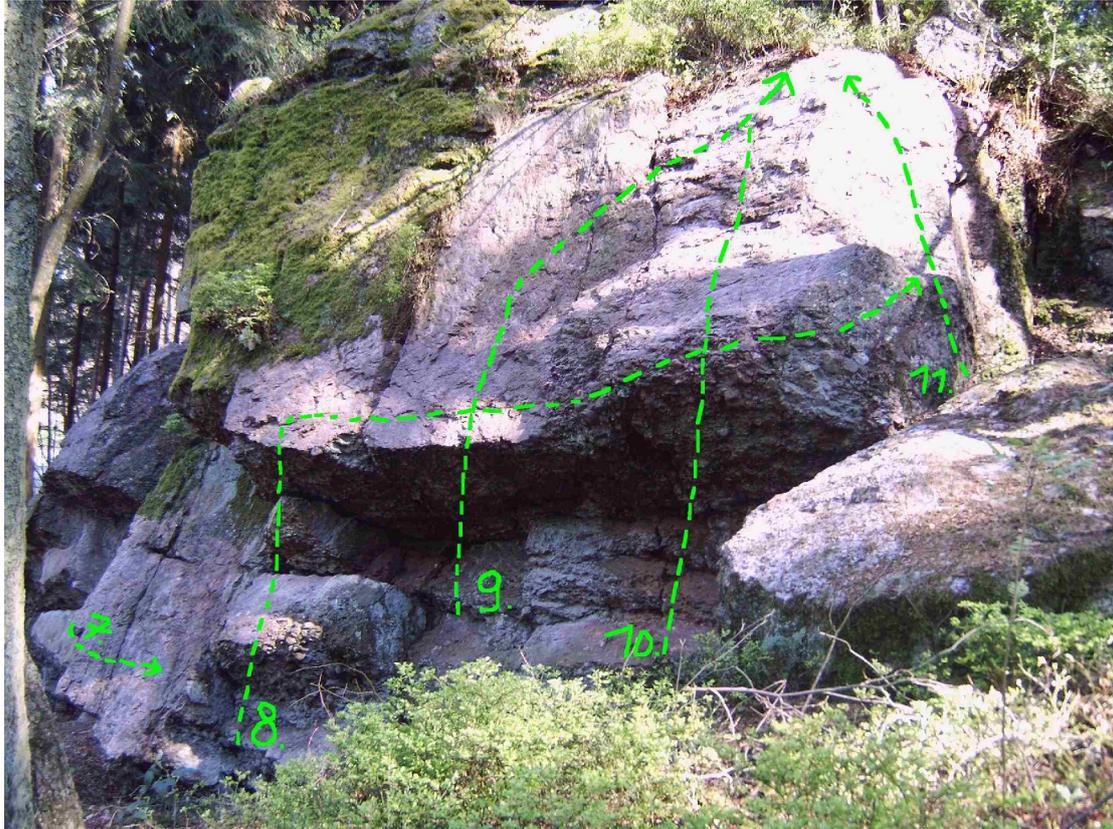


Secteur Dalle



- 1/ **Kelogg** 2
Dalle d'initiation
- 2/ **Oracle** 3
Dalle d'initiation
- 3/ **Baxter** 3+
Dalle d'initiation
- 4/ **Trico Marine** 4+
Forcer le surplomb à gauche de l'arête...
- 5/ **Alaska Air** 6a
Forcer le surplomb à droite de l'arête...avec l'arête.
Variante: sans prendre l'arête: **6b**
- 6/ **Transmeta** 5
Traversée droite gauche. Départ dans le dièdre, sortir par le n°1

Secteur Toit



- 7/ **Toi, Moi, Nous...** 5
Traversée gauche-droite. Départ dièdre...rester sous les surplombs, sortir sur le bloc.
- 8/ **Face au Renard** 5+
Traversée gauche-droite. Les pieds sous le toit, les mains au dessus. Sortir par le gros bloc.
- 9/ **Bombardier** 5+/6a
Réta, puis traversée vers la droite pour sortir par le 11.
- 10/ **Biopure** 6a+
Réta pur et dur, puis sortir par le 11.
Attention: ne pas utiliser l'arête à droite ni la fissure à gauche.
- 11/ **Coco Boy** 2
Pour les enfants...

Secteur Dévers

12/ **Un Arbre** 5

Traversée droite-gauche, départ assis. Passer sous l'arbre sans le toucher...

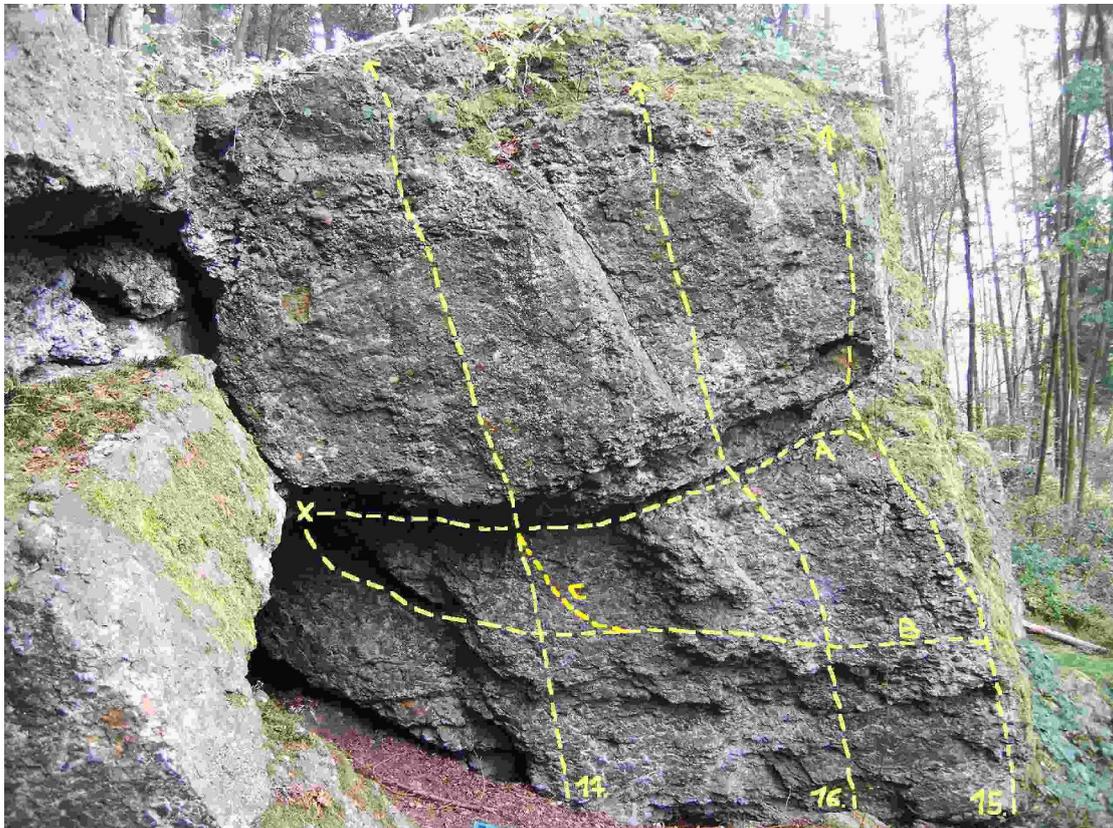
13/ **Speak Martien** 6a+

Départ à gauche, assis, les mains sur le gros plat...traverser et se rétablir via l'arête

Rem: possibilité de compliquer le passage en restant ras du sol pour la traversée (mains à la même hauteur que le plat de départ) et en se rétablissant avec une petite règle oblique main droite avant d'aller main gauche chercher le dessus du bloc (**6c+**)

14/ **Parametric** 5

Départ assis.



15/ **Harvard Club** 5+

Départ assis...gravir le pilier, la niche, puis le deuxième pilier en restant à droite de l'arête (engagé).

Variante A: gravir le premier pilier et traverser à gauche via la ligne de plats
Stop à l'extrême gauche les deux mains sur le plat (flèche) **6b/6b+**

Variante B: idem, mais sans la ligne de plats. On traverse sous cette ligne... **6c+**

16/ **La Théorie du Chaos 6b**

Départ assis...sortie engagée!

Variante : sans l'arête, sans la strate (ligne de plats) et sans le gros trou : **6c**

17/ **Futurama 7a/7a+**

Départ assis...forcer tout droit le mur dévers...Solide crux! Toute grosse puissance dans les doigts de rigueur...

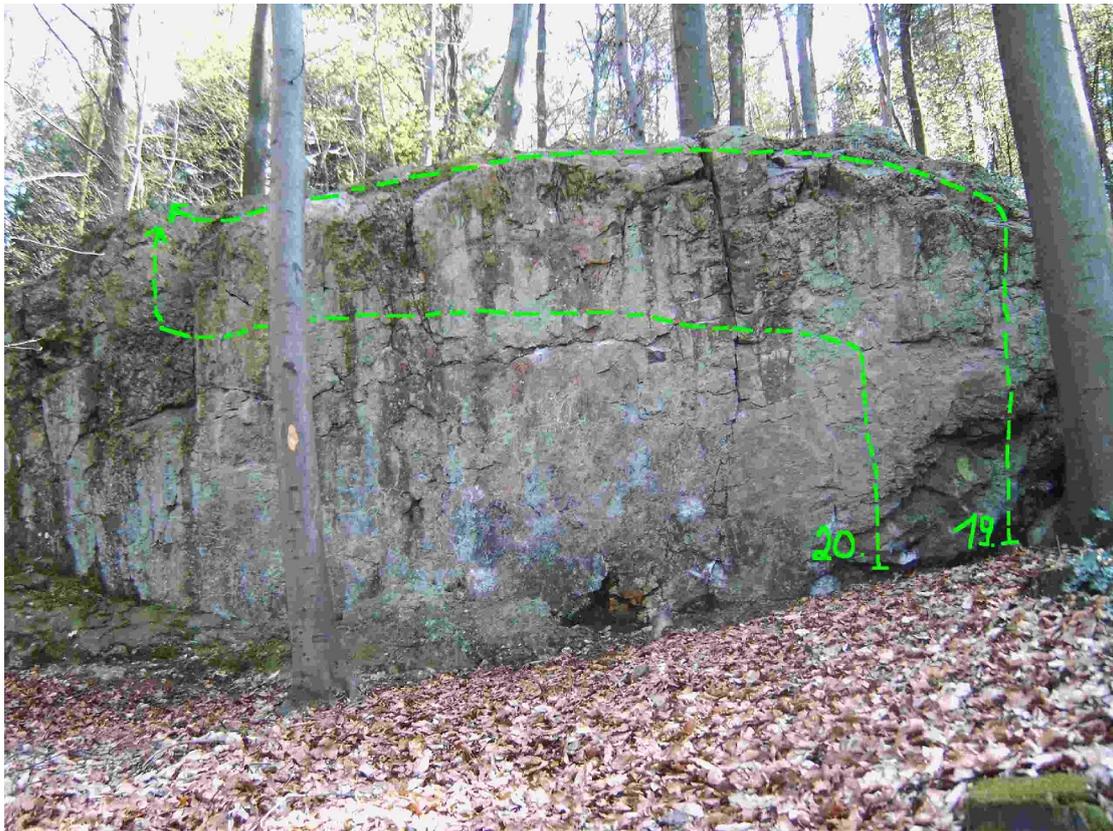
Ne pas utiliser l'arête à droite, ni les gradins de gauche.

Variante C : variante B + Futurama : **7b/7b+**

18/ **Nux Vomica 5**

Petit pas sympa sur un bloc qui ne fait pas 1 m de haut...départ assis bien évidemment!

Secteur Plus Loin



Pour y accéder, remonter la route sur 150m...

19/ **Moto Trial 5+/6a**

Départ assis...Traversée droite-gauche en utilisant les bonnes prises de l'arête

20/ **Aztec Challenge 7a**

Départ assis...Traversée droite-gauche sans les arêtes...Power et technique.

Ce dernier secteur est un véritable pan en plein air. Les deux passages renseignés sont deux traversées évidentes. En n'utilisant que certaines prises et en faisant travailler votre imagination, vous ferez vite monter la cotation...Jetés sur plats bleusards et blocage sur micro-réglettes sont au programme!